



**POLY  
SPORTS**

# FOOTBALL

Lieu: Centre Sportif

Date: 4 et 5 avril 2020

Prix: 60 CHF

## Déroulement du tournoi

- Chaque équipe doit faire en sorte d'être présente à l'heure pour ses matchs, après 5 minutes de retard l'équipe sera déclarée FORFAIT.
- Tout comportement anti-sportif pourrait être sanctionné. Le mot d'ordre : **FAIR-PLAY**
- Chaque équipe doit fournir deux arbitres pour le match suivant, sous peine de pénalités, jusqu'à 3 points (= 1 victoire).
- Les finales pour la 1ère et la 3ème place auront lieu le 19 mai.

## Format du tournoi

- 3 équipe(s) maximum par section. Seules deux peuvent passer en phase finales (voir règlement général).
- Les équipes sont formées de 10 joueurs (7 joueurs sur le terrain + 3 remplaçants)
- Le tournoi se déroulera en deux étapes :
  - **Les poules seront séparées en 2 groupes** : le groupe A jouera le 4, le groupe B jouera le 5. Vous recevrez un mail dès que l'équipe sera inscrite pour vous demander quel groupe (A ou B) vous préférez. Evidemment on ne pourra satisfaire tout le monde, donc au shotgun, premier arrivé premier servi.
  - La petite et la grande finale seront jouées le dimanche **10 mai**.
- Match de 2\*10 minutes (avec mi-temps de 5 minutes pour changer de côté).
- Lors de la phase finale les matchs se joueront en 2\*15 minutes.
- Lors des finales pour la 1ère et 3ème place, les matchs se joueront en 2\*20 minutes.
- Lors de la phase éliminatoire en cas d'égalité, une prolongation de 2 fois 5 minutes sera jouée.
- Si après la prolongation le match n'est toujours pas décidé, une séance de 5 tirs au but se déroulera.
- Le classement se fait selon les règles suivantes par ordre de priorité :
  - Nombre de points total
  - Goal average de la confrontation directe
  - Goal average total
  - Tirage au sort
- Une victoire rapporte 3 points. Un match nul 1 point. Une défaite 0 point.

## Avantage filles

A chaque fois qu'une fille marque un but, ce dernier compte double.

## Règlement

- Dans le jeu, les règles sont celles de l'ASF.
- Les joueurs sont priés de porter un équipement approprié : **pas de crampons métalliques**. Les protège-tibias sont très fortement conseillés.
- Étant donnée la durée des matchs, il sera demandé aux arbitres d'être particulièrement sévères sur les gestes d'anti-jeu et gestes dangereux ainsi que des paroles déplacées



envers l'arbitre. De plus, un joueur averti d'un carton jaune écoperait d'une exclusion temporaire de 2 minutes.

- Les équipes doivent être sur le bord du terrain 10 minutes avant le début de leur match. Si une équipe se présente sur le terrain avec plus de 10 minutes de retard, l'organisation se réserve le droit de déclarer l'équipe perdante.
- Compte tenu du nombre d'équipes, les matchs doivent s'enchaîner le plus rapidement possible. Les équipes disposent du terrain pour l'échauffement lors des 5 minutes de battements entre chaque match
- Les arbitres et juges de touche désignés doivent s'annoncer avant le début du match suivant au responsable d'organisation présent. Au cas où une équipe ne présente pas ses deux arbitres, celle-ci se verra pénalisée de 2 points. Les matchs ne pourront commencer qu'avec au minimum 3 arbitres. Les équipes sur le terrain doivent respecter ces arbitres et la moindre contestation ou insulte est sanctionnable d'un carton jaune. **Seulement le capitaine a le droit de parler avec l'arbitre.**

## Remarque

L'organisation se réserve le droit de modifier à tout moment de la compétition le présent règlement, notamment afin d'adapter la compétition à la plage horaire attribuée.