



**POLY
SPORTS**

UNIHOCKEY

Lieu: Centre Sportif

Date: Dimanche 30 mars 2025

Prix: 60 CHF

Déroulement du tournoi

- Chaque équipe doit faire en sorte d'être présente à l'heure pour ses matchs, après 5 min de retard l'équipe sera déclarée FORFAIT.
- Tout comportement anti-sportif pourrait être sanctionné. Le mot d'ordre : **FAIR-PLAY**
- Chaque équipe doit fournir un arbitre, et/ou un responsable chronomètre/points pour le match suivant. Sous peine de pénalités.

Format du tournoi

- 4 équipes maximum par section. Seules deux peuvent passer en phase finales (voir règlement général).
- Les équipes sont mixtes et formées de minimum 7 athlètes et de maximum 10 athlètes
- Les matchs se joueront sur petit terrain (24x14m) à 3 athlètes plus un gardien.
- Le temps réglementaire d'un match est composé de deux mi-temps de 7 minutes pour les poules et de 10 minutes pour les phases finales.
- Entre les périodes, il y a une pause de 2 minutes pour les poules et de 3 minutes pour les phases finales, durant laquelle les équipes changent de côté.
- En phase de poules, l'équipe qui aura marqué le plus de points se verra attribuer 3 points et l'équipe perdante 0 points. En cas d'égalité, chaque équipe reçoit 1 point.
- Les équipes avec le plus de points passeront en phases finales, d'élimination directe. Le nombre d'équipes qui passent par poule sera déterminé en fonction du nombre d'équipes inscrites et le schéma sera affiché le jour même.
- En cas d'égalité entre 2 équipes en phases finales, 2 mi-temps de 3 minutes, avec une pause de 1 minute entre, seront rajoutés. Après celles-ci, les équipes seront départagées aux tirs aux buts (5 tirs chacun puis +1 tir par équipe jusqu'au départage).

Barème mixte

Lorsqu'une fille marque, un point supplémentaire est ajouté au score de l'équipe. L'équipe peut mentionner quand elle va s'inscrire si elle veut le barème mixte ou pas.



Règlement

Les règles de SwissUnihockey sont en vigueur

http://www.swissunihockey.ch/files/7414/6312/7988/SPR_1617_FR_full.pdf

- Les situations standard : reprise de jeu après une interruption
 - Le bully :
 - Quand : en début de rencontre, balle injouable dans les règles, déplacement de bande, déplacement de but, athlète blessé, situation extraordinaire, penalty sans but marqué, indécision de l'arbitre
 - Comment : 1 athlète de chaque équipe, dos à leur buts respectifs, face à face, pieds parallèles et ne se touchent pas, et ne touchant pas la balle peuvent essayer de récupérer celle-ci au signal de l'arbitre et peut conduire à un but.
 - La balle sortie :
 - Quand : lorsque la balle sort des limites de jeu ou touche un objet extérieur, sans qu'un faut à été commise
 - Comment : pour la remise en jeu, la balle doit être frappée avec la canne (non pas soulevée ou conduite avec la canne) par l'équipe non-fautive à l'endroit de la sortie, à maximum 1m de la bande et peut conduire à un but. Dans le cas où la balle sort dans le prolongement derrière la ligne du but, la balle est remise depuis le point de bully le plus proche.
 - Le coup franc :
 - Quand : en cas d'infraction, un coup franc est accordé à l'équipe non-fautive à l'endroit de l'infraction mais jamais derrière la ligne de prolongement du but ou à moins de 2.5m de la zone de protection du but. Dans ces cas, il faut respectivement revenir au bully le plus proche ou à 2.5m de la zone de protection. La règle de l'avantage¹ est à appliquer autant que possible.
 - Comment : La balle doit être frappée avec la canne (non pas soulevée ou conduite avec la canne) et peut conduire à un but.
 - Le penalty :
 - Quand : en cas d'infraction grave, d'infraction qui empêche un but ou bien pour départager les équipes en cas d'égalité à la fin du temps additionnel
 - Comment : seulement l'athlète exécutant le pénalty et le gardien ont le droit de se trouver dans le demi-terrain du penalty, la balle peut-être touchée plusieurs fois mais doit en tout temps avancer vers l'avant

¹ Un avantage est accordé si l'équipe non fautive est encore en possession de la balle après une infraction de l'équipe ad-verse, et que cela lui donne de plus grandes chances de marquer un but que si le coup franc avait été sifflé tout de suite. Si, alors qu'un avantage a été accordé, le jeu est interrompu parce que l'équipe non fautive perd la balle, le coup franc sera effectué à l'endroit de la dernière infraction.



- Les infractions : En cas d'infraction un coup franc ou penalty est attribué. En cas de récidive l'arbitre peut demander au athlète de sortir du terrain jusqu'à la fin de la demi-temps
 - Tenir un athlète
 - Pied levé/canne haute pour intercepter/jouer la balle (pas au dessus de la hauteur des genoux)
 - Jouer au-dessus des hanches
 - Jeu dangereux avec la canne
 - Pousser un athlète
 - Engagement corporel excessif (faire trébucher ou tomber sur un athlète)
 - Jouer sans canne ou avec une canne cassée
 - Obstruction sur un adversaire qui n'a pas la balle
 - Gêne du gardier
 - Jeu au sol
 - Jet de canne
 - Jouer la balle avec la canne entre les jambes d'un.e athlète
 - Jouer avec la main/ le bras ou la tête
 - Perte de temps
 - Empêcher un but
- Marquer un but
 - correctement : la balle traverse la ligne du goal quand le jeu n'est pas interrompu
 - incorrectement : la balle traverse la ligne du goal dans le mauvais sens; l'attaque a commis une infraction liée au but; lorsque le jeu est interrompu; but par déviation volontaire d'une partie du corps de l'attaquant

Remarque

L'organisation se réserve le droit de modifier à tout moment de la compétition le présent règlement, notamment afin d'adapter la compétition à la plage horaire attribuée.

