



**POLY  
SPORTS**

# LASERGAME

Lieu: Lasergame Evolution  
88 Rue de Genève, Lausanne  
Date : 15/16 avril 2024  
Prix: 300 CHF

## Déroulement du tournoi

- Chaque équipe doit faire en sorte d'être présente à l'heure pour ses matchs, après 5 min de retard l'équipe sera déclarée FORFAIT. (Merci de prendre en compte les embouteillages du centre-ville et de prévoir de l'avance)
- Tout comportement antisportif pourrait être sanctionné. Le mot d'ordre : **FAIR-PLAY**
- Des arbitres, établis par le comité d'organisation, seront aptes à circuler dans la salle de jeu. Ils veilleront au respect des règles.
- Les athlètes sont priés de **respecter le matériel** mis à leur disposition.

## Format du tournoi

- 2 équipes maximum par section.
- Les équipes sont formées de 10 athlètes (6 athlètes sur le terrain pour la moitié des matchs, 10 athlètes pour l'autre moitié des matchs). Les équipes peuvent être mixtes.
- Une journée se fait sous la forme de championnat à 6 équipes.
- L'équipe gagnante de la première journée revient jouer la finale le lendemain.
- Une rencontre est constituée de 1 match
- Les matchs se déroulent en 20 min avec 2 équipes par terrain.
- A la fin de chaque match les points de chaque athlète sont sommés. Avec la règle Raptor (100 points par touche, -50 par touché, -50 par tir allié).

## Barème mixte

Il n'y a pas de barème mixte dans cette discipline.

## Règlement

### Règles:

Le but du jeu est de marquer le plus de points en shootant ses adversaires tout en évitant de se faire toucher. Lorsqu'un athlète voit ses cibles s'éteindre, cela signifie qu'il a été touché. Il a alors quelques secondes pour se mettre à l'abri avant que ses cibles ne se rallument. Chaque équipe est représentée par une couleur de cibles différente. Il est possible de prendre en chasse un adversaire tant que ses cibles sont allumées.

### Marquer un point:

Une touche avec le laser sur vos adversaires (corps, épaules, pistolet) vous rapporte des points. Une touche sur vous-même et des coéquipiers vous enlève des points. Tous les impacts valent le même nombre de points (i.e. plus on touche, plus on a de points).

### Fautes:

Une faute commise par un athlète entraîne une perte de 500 points pour son équipe. Les fautes sont les suivantes:

- Prendre le pistolet d'un adversaire (corps à corps).
- Prendre en chasse un adversaire qui a été désactivé pour le shooter à nouveau.
- Cacher ses cibles.



- Courir dans les escaliers ou ne pas respecter les règles mis en place par le Laser Game en début de partie.

## Remarque

L'organisation se réserve le droit de modifier à tout moment de la compétition le présent règlement, notamment afin d'adapter la compétition à la plage horaire attribuée.