



**POLY
SPORTS**

COURSE D'ORIENTATION

Lieu: Centre sportif

Date: Samedi 21 mars 2026

Prix: 18 CHF



: polysports@pese.ch



: <https://polysports.pese.ch>

Déroulement du tournoi

- Chaque équipe doit faire en sorte d'être présente à l'heure pour la course, après 5 min de retard l'équipe sera déclarée FORFAIT.
- Tout comportement anti-sportif pourrait être sanctionné. Le mot d'ordre : **FAIR-PLAY**.

Format du tournoi

- 4 équipes maximum par section. Seules deux d'une même section peuvent passer en phases finales (voir règlement général). 24 équipes maximum au total.
- Les équipes sont formées de 3 athlètes qui courent de manière collective. Les équipes peuvent être mixtes.
- La course se déroule dans les alentours du Centre sportif. Le départ est au Centre Sportif.
- Le capitaine reçoit une carte ainsi que le matériel de validation des postes nécessaires. Il est IMPÉRATIF que l'équipe reste groupée sur l'ensemble du parcours.
- Le classement s'établit sur la base des temps de départ et d'arrivée des équipes. Les départs seront échelonnés.

Barème mixte

- Une déduction de 3 minutes sur le temps total sera effectuée s'il y a au moins une fille dans l'équipe.

Règlement

- Une quinzaine de bornes seront disposées à travers le campus EPFL-UNIL.
- Il s'agit de marquer/tamponner chaque borne. L'équipe qui valide toutes les marques dans les plus brefs délais gagne. Toutefois, l'équipe doit se présenter AU COMPLET et en MÊME TEMPS pour valider ses marques et à son arrivée. Le cas échéant, l'équipe sera disqualifiée.
- Le classement s'établit par les marques chronométriques.
- Il est interdit d'utiliser un moyen de locomotion pour se déplacer (Vélo, skate, rollers, etc).
- Il est interdit de faire appel à une personne tierce pour faciliter le repérage des balises.
- Aucun remplacement n'est autorisé lors de la course d'orientation.

Remarque

- L'organisation se réserve le droit de modifier à tout moment de la compétition le présent règlement, notamment afin d'adapter la compétition à la plage horaire attribuée.

