



**POLY
SPORTS**

PÉTANQUE

Lieu: Pyramides de Vidy

Date: Dimanche 28 avril 2024

Prix: 18 CHF

Déroulement du tournoi

- Chaque équipe doit faire en sorte d'être présente à l'heure pour ses matchs, après 5 min de retard l'équipe sera déclarée **FORFAIT**.
- Tout comportement anti-sportif pourrait être sanctionné. Le mot d'ordre : **FAIR-PLAY**.
- Les matchs sont auto-arbitrés En cas de conflit, un/une responsable sport prendra la décision.
- Les Polysports déclarent par la présente interdire la consommation d'alcool pendant cette activité, et ne pourra en aucun cas être tenu responsable de tout incident résultant du non-respect de cette consigne.
- Les athlètes sont invités à apporter leur propre matériel. Il y en aura également sur place. Les Polysports déclinent toute responsabilité en cas de perte ou de vol.
- Les athlètes ne bénéficieront pas de temps d'échauffement.
- Si un match dure trop longtemps, le comité se réserve le droit de le terminer avant qu'il ne se finisse.

Format du tournoi

- 4 équipes maximum par section. Seules deux peuvent passer en phase finales (voir règlement général).
- Les équipes sont formées de 3 athlètes et peuvent être mixtes.
- Il est **INTERDIT** de faire partie de 2 équipes à la fois.
- Les dimensions du terrain sont celles des terrains présents aux pyramides de Vidy.
- La première équipe arrivée à 13 points remporte la partie (2 points d'écart).
- Phase de poule :
 - Le tournoi débute par une phase de poule. Les équipes qualifiées pour les phases finales sont les deux premières de chaque poule.
- Phases finales :
 - Les matchs de quarts de finale et de demi-finale sont à élimination directe.
- Le classement dans les poules se fait selon les règles suivantes, par ordre de priorité:
 - **Le nombre de points**
 - **Le goal average**
 - **Le nombre de points marqués**
- Les points sont attribués de la manière suivante : victoire 1 point et défaite 0 point.



Règlement

- Chaque athlète dispose de 2 boules.
- La première équipe qui commence est déterminée par un lancer de pile ou face, ou d'une entente commune entre les deux équipes.
- Le cochonnet est lancé en premier. Si les deux équipes ne sont pas satisfaites de l'emplacement, le cochonnet peut être de nouveau lancé.
- Le but est de placer ses boules le plus près du cochonnet.
- Le jeu lui-même commence quand un/une athlète de la première équipe lance une boule. Ensuite la 2^{ème} équipe doit jouer. Si sa boule est plus proche du cochonnet qu'une des boules de l'autre équipe, alors c'est à l'autre équipe de rejouer, et les mêmes règles s'appliquent. Il est possible de tirer sur une boule adverse et de la dégager du jeu.
- Si le cochonnet est déplacé, le jeu continue à moins qu'il sorte d'un périmètre agréé ou qu'il ne soit plus visible du cercle. Dans ces cas le mène (=le « set » joué au moment présent) est annulé et rejoué ; cependant, si le cochonnet est perdu quand une équipe a lancé toutes ses boules et que l'autre équipe a toujours des boules en main, l'équipe avec des boules en main marque un point pour chaque boule qui n'est pas joué.
- L'équipe gagnante marque un point pour chaque boule plus près du cochonnet que les boules des adversaires (donc le maximum de points dans un mène est six). Un/Une athlète de l'équipe gagnante relance alors le cochonnet et on recommence le jeu. La partie est terminée quand une équipe a marqué 13 points.

Remarque

L'organisation se réserve le droit de modifier à tout moment de la compétition le présent règlement, notamment afin d'adapter la compétition à la plage horaire attribuée.

