



**POLY
SPORTS**

FOOTBALL

Lieu: Centre Sportif - central

Date: 28-29 mars 2026

Prix: 60 CHF

Déroulement du tournoi

- Chaque équipe doit faire en sorte d'être présente à l'heure pour ses matchs, après 5 minutes de retard l'équipe sera déclarée FORFAIT.
- Tout comportement anti-sportif pourrait être sanctionné. Le mot d'ordre : **FAIR-PLAY**
- Chaque équipe doit fournir deux arbitres pour le match suivant, sous peine de pénalités, jusqu'à 3 points (= 1 victoire).
- Les finales seront le week-end du **3 mai 2026**.

Format du tournoi

- 3 équipes maximum par section. Seules deux peuvent passer en phase finale (voir règlement général).
- Les équipes sont formées de 11 athlètes (8 athlètes sur le terrain + 3 remplaçants)
- Le tournoi se déroulera en deux étapes :
 - **Les poules** seront réparties entre le samedi et le dimanche en fonction de leur choix, avec une phase de poules le matin et une autre l'après-midi. Evidemment on ne pourra satisfaire tout le monde, donc au shotgun, premier arrivé premier servi.
 - Les quarts, les demi-finales, la petite et la grande finale seront joués le **3 mai**.
- Match de 2*10 minutes (avec mi-temps de 2 minutes pour changer de côté).
- Lors de la phase finale les matchs se joueront en 2*15 minutes.
- Lors des finales pour la 1ère et 3ème place, les matchs se joueront en 2*20 minutes, ou 2x15 min si les deux équipes se mettent d'accord
- Lors de la phase éliminatoire en cas d'égalité, une prolongation de 2 fois 5 minutes sera jouée si le temps le permet.
- Si après la prolongation le match n'est toujours pas décidé, une séance de 5 tirs au but se déroulera.
- Le classement se fait selon les règles suivantes par ordre de priorité :
 - Nombre de points total
 - Goal difference
 - Confrontation direct
 - Tirage au sort
- Une victoire rapporte 3 points. Un match nul 1 point. Une défaite 0 point.

Règlement

- Dans le jeu, les règles sont celles de l'ASF.
- Les athlètes sont priés de porter un équipement approprié : **pas de crampons métalliques**. Les protège-tibias sont très fortement conseillés.
- Étant donnée la durée des matchs, il sera demandé aux arbitres d'être particulièrement sévères sur les gestes d'anti-jeu et gestes dangereux ainsi que les paroles déplacées envers l'arbitre. De plus, un athlète averti d'un carton jaune écopera d'une exclusion temporaire de 2 minutes.
- Les équipes doivent être sur le bord du terrain 10 minutes avant le début de leur match. Si une équipe se présente sur le terrain avec plus de 5 minutes de retard, l'organisation se réserve le droit de déclarer l'équipe perdante.

- Compte tenu du nombre d'équipes, les matchs doivent s'enchaîner le plus rapidement possible. Les équipes disposent du terrain pour l'échauffement lors des 5 minutes de battements entre chaque match.
- Les arbitres et juges de touche désignés doivent s'annoncer avant le début du match suivant au responsable d'organisation présent. Au cas où une équipe ne présente pas ses deux arbitres, celle-ci se verra pénalisée de 2 points. Les matchs ne pourront commencer qu'avec au minimum 3 arbitres. Les équipes sur le terrain doivent respecter ces arbitres et la moindre contestation ou insulte est sanctionnable d'un carton jaune. **Seulement le capitaine a le droit de parler avec l'arbitre.**

Barème mixte

- A chaque fois qu'une fille marque un but, ce dernier compte double. Cet avantage n'est pas forcé, il sera proposé aux équipes comportant des filles dans leur effectif. L'équipe a le droit de le refuser. Pour une meilleure confidentialité, le choix de l'équipe de prendre ou non ce bonus se fera lors de l'inscription sur le site.

Remarque

- L'organisation se réserve le droit de modifier à tout moment de la compétition le présent règlement, notamment afin d'adapter la compétition à la plage horaire attribuée ou en réaction à des comportements antisportifs.
- Si votre équipe est disponible le samedi et le dimanche, indiquez-le durant l'inscription. Cela facilitera la répartition des équipes sur les deux jours.