



**POLY
SPORTS**

Tchoukball

Lieu: Centre sportif

Date: 26 Avril 2020

Prix: 42 CHF

Déroulement du tournoi

- Chaque équipe doit faire en sorte d'être présente à l'heure pour ses matchs, après 5 min de retard l'équipe sera déclarée FORFAIT.
- Tout comportement anti-sportif pourrait être sanctionné. Le mot d'ordre : **FAIR-PLAY**
- Chaque équipe doit fournir un arbitre, et/ou un responsable chronomètre/points pour le match suivant. Sous peine de pénalités.
- L'organisation ne peut garantir la présence d'un terrain pour l'échauffement. Les équipes auront cependant droit à 3 minutes d'échauffement avant la rencontre, sur le terrain du match.

Format du tournoi

- 4 équipes maximum par section. Seules deux peuvent passer en phase finales (voir règlement général).
- Les équipes sont formées de 5 joueurs et 2 remplaçants et peuvent être mixtes.
- Phase de poule :
 - Le tournoi débute par une phase de poule. Les équipes qualifiées pour les phases finales sont les deux premières de chaque poule.
- Le classement dans les poules se fait selon les règles suivantes, par ordre de priorité:
 - Le nombre de points
 - Le goal average
 - Le nombre de points marqués
- Les matchs seront joués en 2 mi-temps de 10 min avec 2 min 30 sec de pause entre chaque.
- Le nombre de changements par match est illimité.
- Les points sont attribués de la manière suivante : victoire 3 points, nul 1 point et défaite 0 point.

Avantage filles

Pas de point pour l'équipe adverse si la balle retombe dans la zone interdite.

Règlement

- Marquer un point : Un point est marqué lorsque le ballon rebondit sur un des deux tchouks (trampolines) et tombe par terre, dans le terrain, sans avoir été rattrapé par l'équipe adverse et sans toucher des membres de l'équipe qui attaque. Si le ballon rebondit dans la zone interdite ou bien en dehors des limites du terrain, le point est cédé à l'équipe adverse.
- Mauvais rebond : a lieu si la balle touche le cadre métallique ou bien ne suit pas une trajectoire d'angle miroir dû à aux élastiques et anneaux au bord du tchouk. Si la balle est rattrapée par l'équipe qui défend, il y a avantage et le jeu continue. Si la balle tombe au sol, il y a remise en jeu pour l'équipe qui défend.
- Zone : Une zone définie devant le tchouk est interdite d'accès par tous les joueurs. Si la balle tombe dans cette zone, il y a point pour l'adversaire (auto-goal). De



même, si la balle tombe en dehors des limites après rebond sur le tchouk, il y a point pour l'adversaire (auto-goal).

- Camp : Chaque équipe peut marquer des points des deux côtés du terrain. Après un engagement, la balle doit avoir dépassé la moitié du terrain avant de revenir. Si le joueur ayant la possession de la balle touche, avec une partie de son corps, une surface en dehors de la zone de jeu, la balle doit être cédée à l'équipe adverse.
- Interception : L'interception et la gêne sont strictement interdites.
- Passe : il y a une limite de 3 passes maximum avant de tirer dans un tchouk. Si la balle touche le sol, elle doit être cédée à l'équipe adverse.
- Tir par cadre : seuls 3 tirs consécutifs sur le même cadre sont autorisés (total des 2 équipes).
- Dribble et pas : Dribbler et marcher sur plus de 3 pas est également interdit.
- Fautes : Pour chaque faute commise, le ballon sera rendu à l'adversaire.
- Remise en jeu : après un but la balle est remise en jeu par l'équipe ayant concédé le point, en touchant le tchouk du point avec la balle. Après une faute, la balle est remise à l'endroit exact de celle-ci.

Remarque

L'organisation se réserve le droit de modifier à tout moment de la compétition le présent règlement, notamment afin d'adapter la compétition à la plage horaire attribuée.