



**POLY
SPORTS**

BASKETBALL

Lieu: Centre Sportif

Date: 25 avril 2020

Prix: 48 CHF

Déroulement du tournoi

- Chaque équipe doit faire en sorte d'être présente à l'heure pour ses matchs, après 5 min de retard l'équipe sera déclarée FORFAIT.
- Tout comportement anti-sportif pourrait être sanctionné. Le mot d'ordre : **FAIR-PLAY**
- Chaque équipe doit fournir un arbitre et/ou un responsable chronomètre/points pour le match suivant, sous peine de pénalités.
- Il est interdit de faire partie de 2 équipes à la fois.
- L'organisation ne peut garantir la présence d'un terrain pour l'échauffement. Les équipes auront cependant droit à 3 minutes d'échauffement avant la rencontre, sur le terrain du match.
- Les finales pour la 1ère et la 3ème place auront lieu le **10 mai**.

Format du tournoi

- 4 équipes maximum par section. Seules deux peuvent passer en phase finales (voir règlement général).
- Les équipes sont formées de 5 joueurs et 3 remplaçants.
- Les dimensions du terrain sont celles des terrains présents au centre sportif.
- Phase de poule : ○
 - Le tournoi débute par une phase de poule. Les équipes qualifiées pour les phases finales sont les deux premières de chaque poule. Les matchs durent 2*10 min avec une minute de mi-temps pour changer de côté de terrain.
- Phases finales :
 - Les matchs de quarts de finale et de demi-finale sont à élimination directe et se déroulent en 2*15 min avec deux minutes de mi-temps pour changer de côté de terrain.
- Finale :
 - La finale se jouera en 4*10 min
- Lors des phases finales, en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire et après une pause d'une minute, les équipes disputeront une ou des prolongations d'une durée de cinq minutes chacune. Après chaque période, les équipes changent de côté sans temps de repos.
- Les points sont attribués de la manière suivante : victoire 3 points, nul 1 point et défaite 0 point.
- Le classement dans les poules se fait selon les règles suivantes, par ordre de priorité :
 - Le nombre de points
 - Le goal average
 - Le nombre de points marqués

Règlement

- **Règlement général**
Une rencontre de basket-ball se dispute entre deux équipes de cinq joueurs chacune. L'objectif de chaque équipe est de marquer dans le panier de l'adversaire et d'empêcher celui-ci de s'emparer du ballon ou de marquer.



- Circulation du ballon

Le ballon peut être passé, lancé, roulé ou dribblé dans n'importe quelle direction dans les limites fixées par les articles des règles s'y rapportant. C'est à dire qu'il faut prendre en compte :

- Les retours en zone : lorsqu'un joueur a dépassé la limite du milieu de terrain, la balle ne doit plus franchir cette limite lors d'une même attaque.

- Les portés : un porté est effectué lorsque la balle est soutenue par la main située en dessous de l'équateur de la balle.

- Les reprises de dribbles: le joueur une fois qu'il a arrêté son dribble doit shooter ou passer la balle et n'a le droit d'effectuer en mouvement que deux pas.

- Marchés : Un joueur n'a le droit qu'à deux pas s'il ne dribble pas.

- Comptage des points

Un lancer franc vaut un point, un panier au-delà de la ligne des trois points en vaut trois, et un panier normal en vaut deux

- L'entre-deux

Un entre-deux est effectué au début de chaque mi-temps.

- Les temps morts

Une équipe possède 1 temps mort d'une minute par période, et de deux dans la dernière. En cas de prolongation, une équipe disposera d'un temps mort par période supplémentaire.

- Les 24 secondes

L'arbitre est juge s'il y a refus de jeu mais sinon laisse jouer avec une certaine tolérance sur la règle des 24 secondes.

- Fautes

Lors des phases initiales du tournoi, afin de fluidifier le jeu, il n'y aura pas de lancers francs. Toute faute sur tir tenté aura comme résultat un point et la possession en faveur de l'équipe qui subit la faute. En cas de tir marqué, le point du "and one" est accordé automatiquement. La possession est donnée à l'équipe victime lors des fautes au cours du jeu qui ne sont pas sur tir. Au bout de 5 fautes au sein de l'équipe on accorde cependant un point à l'équipe adverse même si ce n'est pas une faute sur tir puis on remet la possession à l'équipe victime. On laisse l'arbitre et les organisateurs juger des démarches à prendre en cas de problèmes extra-sportifs.

Remarque

L'organisation se réserve le droit de modifier à tout moment de la compétition le présent règlement, notamment afin d'adapter la compétition à la plage horaire attribuée.