



**POLY  
SPORTS**

# Baseball

Lieu: Centre Sportif

Date: 25 avril 2020

Prix: 48 CHF

## Déroulement du tournoi

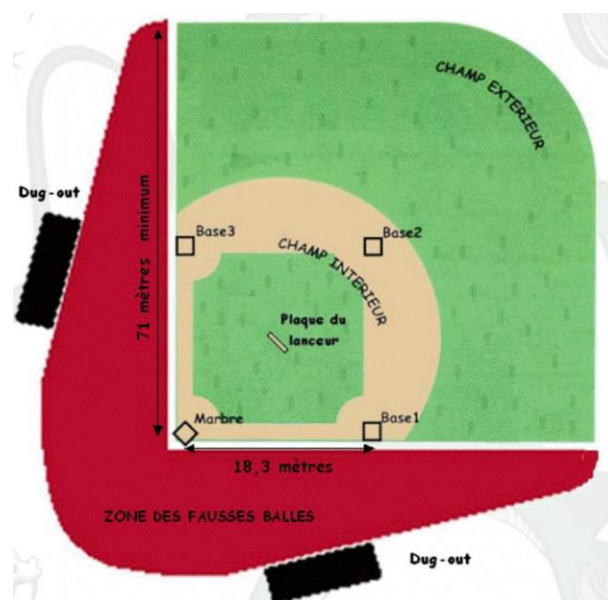
- Chaque équipe doit faire en sorte d'être présente à l'heure pour ses matchs, après 5 min de retard l'équipe sera déclarée FORFAIT.
- Tout comportement anti-sportif pourrait être sanctionné. Le mot d'ordre : **FAIR-PLAY**
- Il y a un arbitre principal et deux arbitres adjoints fournis par les Polysports pour le décompte des points, la vérification du lancer etc.
- Tout le matériel (batte, balles, casques, gants) est fourni par les Polysports.

## Format du tournoi

- 2 équipes maximum par section
- Les équipes sont mixtes et sont formées d'au moins 6 joueurs, et peuvent aller jusqu'à 8 joueurs (avec donc 2 remplaçants) .
- Le tournoi se compose d'une première phase de poules composée de 2 poules si il y a plus de 4 équipes inscrites et d'une seule poule sinon, suivie d'une phase finale à élimination directe composée uniquement de la finale et la petite finale.
- Les 1ers de chaque poule (ou les 1er et 2ème dans le cas d'une seule poule) se rencontrent en finale et les deux 2èmes (ou les 3ème et 4ème dans le cas d'une seule poule) se rencontrent en petite finale.
- Le classement dans les poules se fait selon les règles suivantes, par ordre de priorité
  - Le nombre de points au classement
  - Le goal average
  - Le hasard (pile ou face)
- Les points par match sont attribués de la manière suivante : 2 points pour une victoire, 1 point pour une égalité et 0 point pour une défaite.

## Règlement

### Le terrain :



- Une rencontre est constituée de 3 manches.
- Durant une manche, chaque équipe est une fois en attaque (joueurs avec la batte) et une fois en défense (joueurs avec les gants). Les équipes changent de rôle à chaque fois que 3 joueurs en attaque sont éliminés.

### **Attaque :**

- Le principe pour l'équipe en attaque est de frapper dans la balle lancée par un joueur également en attaque (règle différente du vrai baseball) puis de faire le tour d'un carré comportant une base à chaque coin. Un point est marqué lorsqu'un joueur fait le tour du carré avant que 3 joueurs en attaque aient été éliminés.
- Avant de commencer la phase d'attaque, l'équipe en attaque doit annoncer la liste (dans l'ordre désiré) des 6 joueurs qui vont se relayer pour frapper. Aucuns changements ne peuvent être fait après cette annonce (sauf blessure), mais la liste peut évidemment changer entre chaque manche.
- Le joueur qui lance la balle doit OBLIGATOIREMENT la lancer à la cuillère (règles du softball) afin de faciliter et fluidifier le jeu.
- Le joueur qui frappe la balle est placé sur le marbre et celui qui la lance sur la plaque du lanceur (voir schéma ci-dessus).
- Il y a 5 manières d'éliminer un attaquant :
  - Si le batteur n'arrive pas à frapper la balle dans les limites du terrain après 3 tentatives (4 tentatives pour une fille)
  - Si la balle que le batteur a frappé est attrapée en l'air (de volée) par un défenseur
  - Si la balle arrive avant un coureur à la base où il est forcé de se rendre
  - Si le coureur entre deux bases est touché par un défenseur qui tient la balle dans son gant
  - Si un coureur tentant d'avancer d'une base n'arrive pas à rejoindre sa base initiale avant la balle en cas de balle attrapée de volée (si la balle est attrapée de volée les coureurs doivent rester ou revenir sur leur base initiale avant la balle)
- Si le joueur frappe la balle hors des limites du terrain (dans la bonne direction, c'est à dire pas dans la zone de fausse balle), un home-run est réalisé et tous les coureurs font le tour du carré et marquent un point chacun.
- Une balle est fausse si elle retombe dans le champ intérieur et roule dans la zone des fausses balles. Si elle s'arrête, est récupérée par un défenseur ou roule dans le champ extérieur elle est bonne.

NB : Il ne peut y avoir qu'un seul coureur par base et un coureur ne peut en dépasser un autre.

### **Défense :**

- Généralement, les 6 défenseurs se placent à des endroits spécifiques. 3 se placent chacun sur une base, afin d'être prêts à recevoir la balle pour éliminer un attaquant. Les 3 autres se placent dans le champ extérieur (voir schéma ci-dessus) afin d'être prêts à attraper la balle de volée, ou à la ramasser et la passer aux défenseurs sur les bases avec le gant.
- L'équipe en défense peut effectuer des changements à chaque nouvelle manche (sauf blessure).

## Avantage filles

Les filles ont le droit à 4 tentatives de frappe lorsqu'elles sont en attaque (contre 3 pour les garçons). De plus, chaque fille présente dans une équipe fait démarrer la rencontre avec 1 point en plus pour l'équipe dans laquelle elle est présente.

## Remarque

L'organisation se réserve le droit de modifier à tout moment de la compétition le présent règlement, notamment afin d'adapter la compétition à la plage horaire attribuée.

L'organisation n'est pas tenue responsable de toute blessure pouvant arriver lors de cette épreuve. Une trousse de secours sera présent au bord du terrain.

