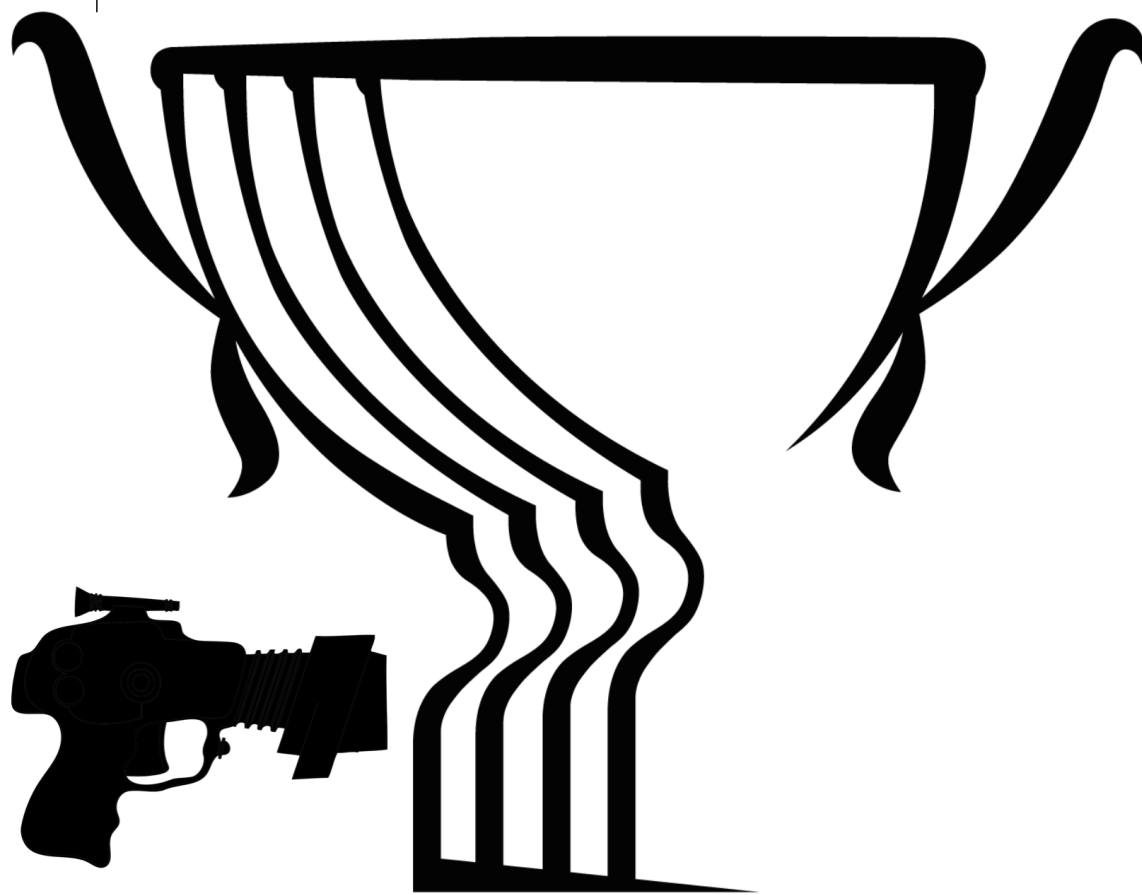




**POLY
SPORTS**

LASERGAME

Lieu: Lasergame Evolution
88 Rue de Genève, Lausanne
Date : 14 et 15 avril 2025
Prix: 30 CHF/participant

Déroulement du tournoi

- Chaque équipe doit faire en sorte d'être présente à l'heure pour ses matchs, après 5 min de retard l'équipe sera déclarée FORFAIT. (Merci de prendre en compte les embouteillages du centre-ville et de prévoir de l'avance)
- Tout comportement antisportif pourrait être sanctionné. Le mot d'ordre : **FAIR-PLAY**
- Des arbitres, établis par le comité d'organisation, seront aptes à circuler dans la salle de jeu. Ils veilleront au respect des règles.
- Les athlètes sont priés de **respecter le matériel** mis à leur disposition.

Format du tournoi

- 3 équipes maximum par section.
- Les équipes sont formées de 10 athlètes. Les équipes peuvent être mixtes.
- Chaque équipe joue 4 matchs.
- Chaque équipe choisit entre lundi et mardi.
- La somme des points est calculée pour toutes les équipes (lundi et mardi confondus).
- Une rencontre est constituée de 1 match
- L'équipe qui a le plus de points remporte le tournoi.
- Les matchs se déroulent en 20 min avec 2 équipes par terrain.
- A la fin de chaque match les points de chaque athlète sont sommés. Avec la règle Raptor (100 points par touche, -50 par touché, -50 par tir allié).

Barème mixte

Il n'y a pas de barème mixte dans cette discipline.

Règlement

Règles:

Le but du jeu est de marquer le plus de points en shootant ses adversaires tout en évitant de se faire toucher. Lorsqu'un athlète voit ses cibles s'éteindre, cela signifie qu'il a été touché. Il a alors quelques secondes pour se mettre à l'abri avant que ses cibles ne se rallument. Chaque équipe est représentée par une couleur de cibles différente. Il est possible de prendre en chasse un adversaire tant que ses cibles sont allumées.

Marquer un point:

Une touche avec le laser sur vos adversaires (corps, épaules, pistolet) vous rapporte des points. Une touche sur vous-même et des coéquipiers vous enlève des points. Tous les impacts valent le même nombre de points (i.e. plus on touche, plus on a de points).

Fautes:

Une faute commise par un athlète entraîne une perte de 500 points pour son équipe. Les fautes sont les suivantes:

- Prendre le pistolet d'un adversaire (corps à corps).
- Prendre en chasse un adversaire qui a été désactivé pour le shooter à nouveau.



- Cacher ses cibles.
- Courir dans les escaliers ou ne pas respecter les règles mis en place par le Laser Game en début de partie.

Remarque

L'organisation se réserve le droit de modifier à tout moment de la compétition le présent règlement, notamment afin d'adapter la compétition à la plage horaire attribuée.