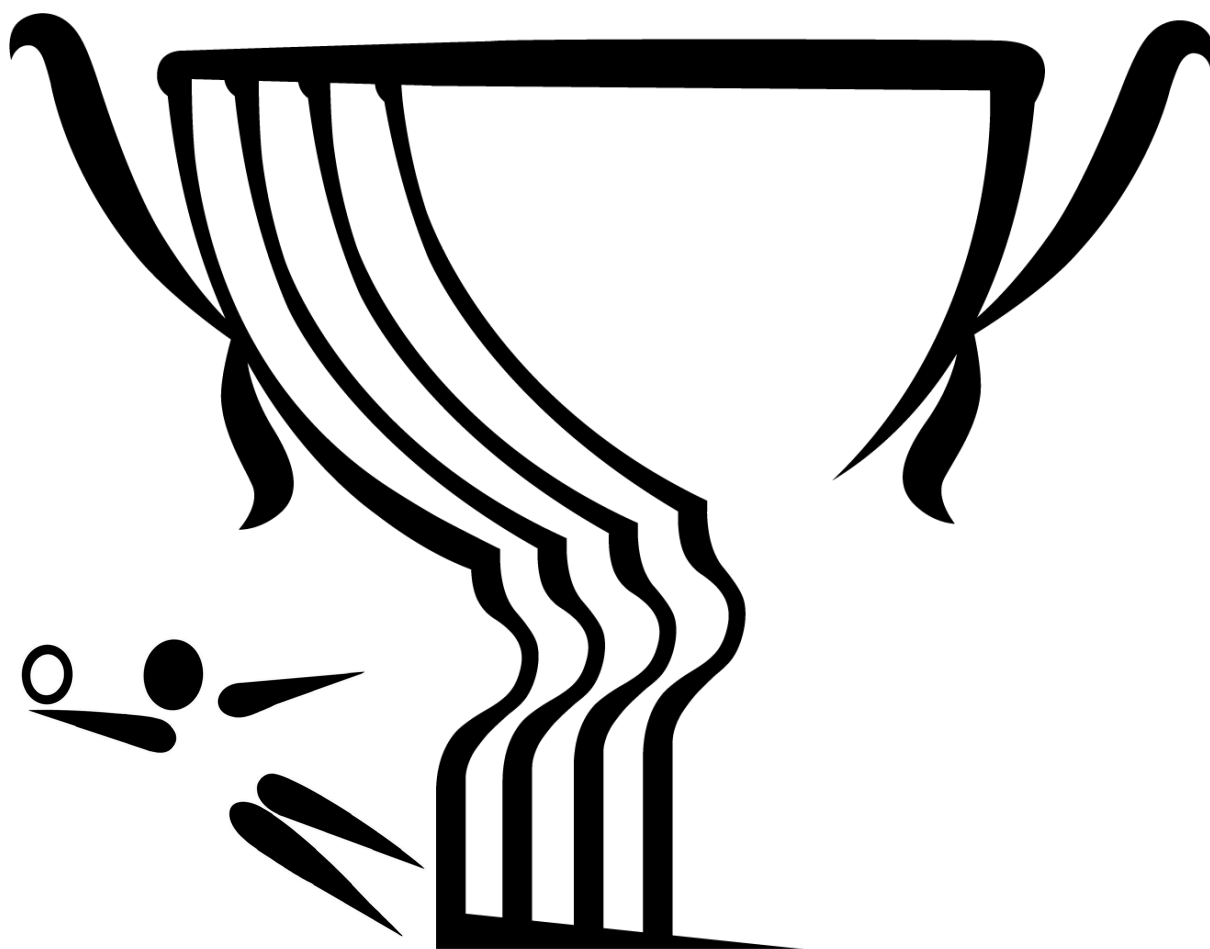




**POLY
SPORTS**

Roundnet

Lieu: Centre Sportif

Date: Samedi 17 avril 2024

Prix: 6 CHF

Règlements:

Déroulement du tournoi:

- Chaque équipe doit faire attention d'être à l'heure pour le match. Après 5 min d'attente l'équipe sera notée comme absente et l'équipe sera éliminée d'office.
- Tout comportement anti-sportif sera sanctionné: le mot d'ordre est le respect.
- Interdit de faire partie de 2 équipes à la fois.
- Les équipes auront un échauffement de 3 min avant de commencer le match.

Format du tournoi:

- Les équipes sont formées de 2 athlètes.
- Phase de poule:
 - Le tournoi débute avec une phase de poule avec chacune contenant 4 équipes.
 - Les matchs de poules se jouent en 21 points avec deux points d'écart.
 - Le classement dans les poules se fait de la manière suivante:
 1. Le nombre de points.

On va attribuer 1 point pour une victoire et 0 point pour une défaite.

- Phase finale:

Les phases finales se jouent en deux sets gagnants de chacun 21 points avec deux points d'écart. Si il y a un 1 set partout, le dernier set se fait en 11 points avec aussi deux points d'écart.

Barème Mixte

- Si l'équipe comporte une fille, l'équipe commence avec 2 points d'avance, ensuite chaque ajout d'une fille, l'équipe commence avec 1 point de plus.
- L'équipe peut mentionner quand elle va s'inscrire si elle veut le barème mixte ou pas.

Règlement spécifique au spike-ball:

Vérification du matériel:

- Vérifier que la tension dans le filet est à peu près également distribuée le long du cercle.
- Vérifier que quand on lance la balle d'une hauteur d'environ 1 mètre sans vitesse initiale, le rebond de la balle doit se situer environ entre 20-40 cm.
- Vérifier que la balle est bien gonflée.

Durant le jeu:

Le service:

- Le service doit se faire environ à 2 mètres du cercle où est attaché le filet.
- Le serveur doit se situer en face du receveur qui est assigné.
- Prévoir une séquence initiale de qui sert en nommant par exemple joueur 1,2,3 etc.
- Si l'équipe qui reçoit le service gagne le point, la décision du service suit la séquence initiale. Par contre, si l'équipe du serveur gagne le point cette équipe continue de servir et ce sera à son coéquipier de servir.
- Le joueur va taper la balle comme un service de volleyball et faire en sorte qu'elle touche le filet. Si elle touche le bord du cercle ou le sol ce sera une faute de service.
- Le droit à deux services comme au tennis.

Les échanges:

- L'équipe peut faire 2 passes + 1 frappe pour faire le point. (Au maximum 3 touchés de balles)
- Toute balle qui touche en premier l'anneau aura comme conséquence la perte du point pour l'équipe.
- Les passes durant une séquence de jeu d'une des deux équipes doivent alterner entre chaque joueur. Deux passes consécutives d'un joueur auront comme conséquence la perte du point.

- Durant l'échange toute balle qui touche le filet et ensuite tappe l'anneau du spikeball sera joué comme une balle normale.
- Si durant un échange un joueur bloque le passage de son adversaire pour récupérer une balle. Ce sera considéré comme une faute et le point sera rejoué.

Remarque:

On se réserve le droit à tout moment de modifier certaines règles du règlement pour s'adapter à des changements imprévus du tournoi.