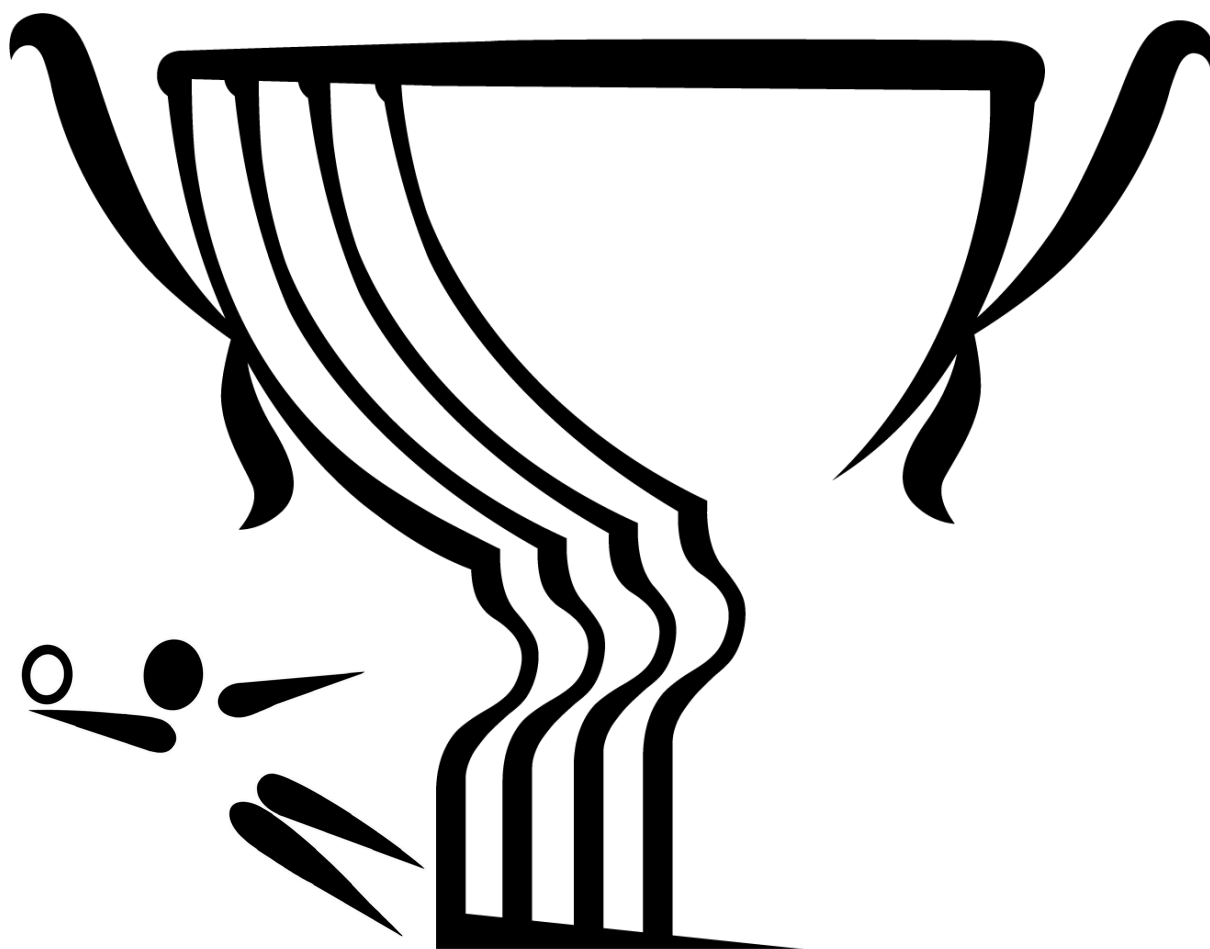




**POLY
SPORTS**

Roundnet

Lieu: Centre Sportif

Date: Dimanche 30 mars 2025

Prix: 12 CHF

Déroulement du tournoi

- Chaque équipe doit être **présente à l'heure** pour son match. Après **5 minutes de retard**, l'équipe sera déclarée **forfait**.
 - Tout comportement **anti-sportif sera sanctionné**. Le mot d'ordre : **respect**.
 - **Interdiction** de faire partie de **deux équipes** à la fois.
 - Un **échauffement de 3 minutes** est prévu avant chaque match.
-

Format du tournoi

- **Équipes de 2 joueurs.**
 - **Phase de poules :**
 - 4 équipes par poule.
 - **Matches en 21 points**, avec **2 points d'écart** requis.
 - **Classement des poules basé sur :**
 1. Le nombre de victoires (**1 point par victoire, 0 point par défaite**).
 - **Phase finale :**
 - **Format : Deux sets gagnants de 21 points**, avec **2 points d'écart**.
 - En cas d'égalité **1-1 en sets**, un **dernier set en 11 points** sera joué (avec 2 points d'écart).
-

Barème Mixte

- **Si une équipe comporte une fille**, elle **commence avec 2 points d'avance**.
 - Chaque fille supplémentaire ajoute **1 point d'avance**.
 - **Les équipes doivent préciser lors de l'inscription** si elles veulent utiliser le barème mixte.
-

Règlement spécifique au Spikeball

Vérification du matériel :

- Vérifier que la **tension du filet** est bien répartie sur tout le cercle.
 - Lorsqu'on laisse tomber la balle **d'environ 1 mètre**, elle doit rebondir entre **20 et 40 cm**.
 - Vérifier que la **balle est bien gonflée**.
-

Durant le jeu :

Le service :

- Le **service doit se faire derrière la ligne de service**.
 - Le serveur doit être **en face du receveur assigné**.
 - **Les deux autres joueurs doivent être placés face à face derrière leur ligne respective** jusqu'à ce que le service soit effectué.
 - **Ordre du service :**
 - **Si le score est pair**, c'est le **joueur à droite** qui sert.
 - **Si le score est impair**, c'est le **joueur à gauche** qui sert.
 - **L'équipe qui reçoit le service et gagne le point récupère le service.**
Sinon, l'équipe qui sert conserve le service et les deux joueurs échangent leurs positions.
 - Le serveur doit **lancer la balle puis la frapper d'un contact franc vers le filet**.
 - **Faute de service si :**
 - La balle touche le **cadre**.
 - La balle touche **deux fois le filet** avant de ressortir.
 - La balle touche le **sol**.
 - **Droit à deux services**, comme au tennis.
 - Le serveur **annonce le score** en annonçant **son propre score en premier**.
 - Exemple : « *1-3, service.* »
-

Les échanges :

- Une équipe peut faire **au maximum 3 touches** (*2 passes + 1 frappe*).
- **Si la balle touche l'anneau**, le point est **perdu** pour l'équipe qui a joué la balle.
- **Règle Soft Touch :**
 - **Si un joueur touche la balle pendant sa phase ascendante, il peut la rejouer immédiatement.**
 - Cela comptera alors **comme la première et la deuxième touche**, et **doit obligatoirement être une passe** pour son coéquipier.

- Si la **seconde touche** envoie directement la balle dans le filet, cela sera **considéré comme une faute**.
 - Si la balle touche le filet puis l'anneau après, elle est jouée **normalement**.
 - **Obstruction :**
 - Si un joueur gêne **accidentellement** son adversaire pour récupérer une balle, **le point est rejoué**.
 - **Si l'obstruction est volontaire**, notamment pour gêner l'adversaire lors de sa phase offensive, **le point est attribué à l'équipe gênée**.
-

Remarque

L'organisation se réserve **le droit de modifier certaines règles** en cas de nécessité pour s'adapter aux conditions du tournoi.